VBM01

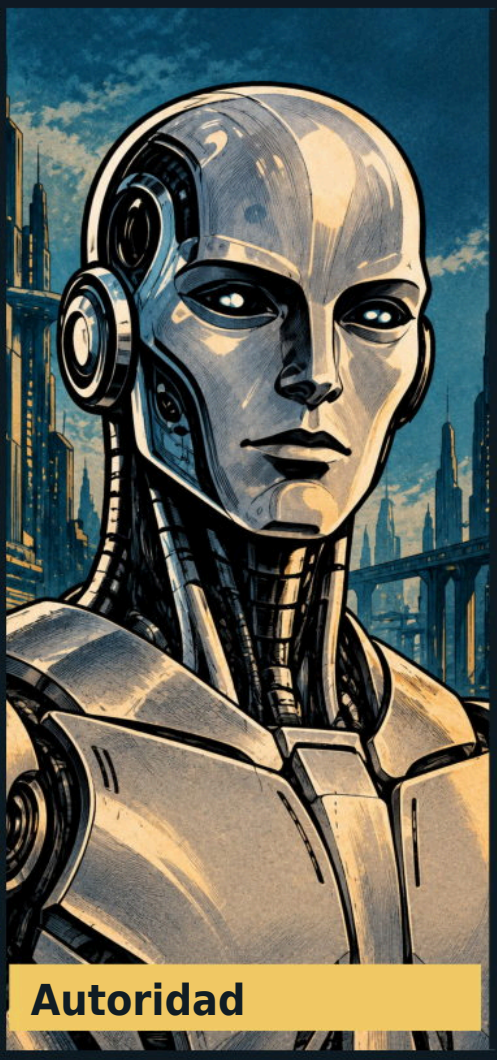
VIRTUAL BETER MATRIX

La historia continúa

1975–1982 / 1982–2026 / 2026+



Memoria



Autoridad



Cosmos

Del control a la convivencia

Adaptación al cómic del estudio VBM01 v2.0. Reúne cuatro números con doce páginas de historieta, una guía de lectura y las fuentes.

Edición en español · Revisión gráfica v1.2

Las reglas de este mundo

Este libro propone un experimento mental. Los relatos de Beter fijan las reglas del mundo ficticio de VBM y no constituyen historia comprobada. Los personajes, sucesos y diálogos nuevos son ficticios. No se atribuye una identidad secreta a personas ni instituciones actuales.

A1

El mundo de Beter

Los seres y mecanismos de memoria que postula el relato funcionan dentro de VBM.

A2

Desarrollo continuo

En conjunto, el desarrollo es al menos comparable al de nuestro mundo.

A3

Pluralidad en el cosmos

Existen muchas civilizaciones inteligentes. El contacto no está garantizado.

P1

Integración de la IA

Las interfaces compatibles conectan la IA con los seres de VBM.

Cuatro estructuras distintas de las facciones originales

F1 **Círculo de la Continuidad**
Los humanos dirigen. Los archivos son independientes.

F2 **Pacto del Puente**
Humanos e IA comparten un derecho de veto efectivo.

F3 **Red Mosaico**
Una IA autónoma coordina seres biológico-sintéticos.

F4 **Nodos Hélix**
Una IA autónoma opera plataformas no biológicas.

En el relato original, robotoides y seres sintéticos son formas distintas de vida artificial. Aquí un humanoide metálico representa un soporte no biológico y no define a todo robotoide. La apariencia no determina la conciencia, la autoridad ni el valor moral.

Orden: 01 La herencia · 02 La crisis del archivo · 03 Contacto cósmico · 04 Futuros abiertos. El escenario básico no permite mensajes más rápidos que la luz.

VIRTUAL BETER MATRIX

La historia continúa

Los años de Beter

1975–1982

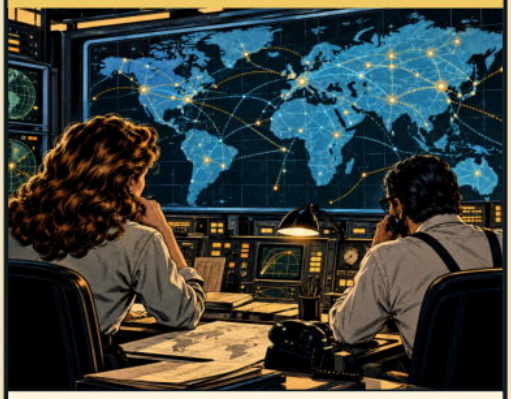
Número 01 / Tema 1

1. Una voz en la cinta



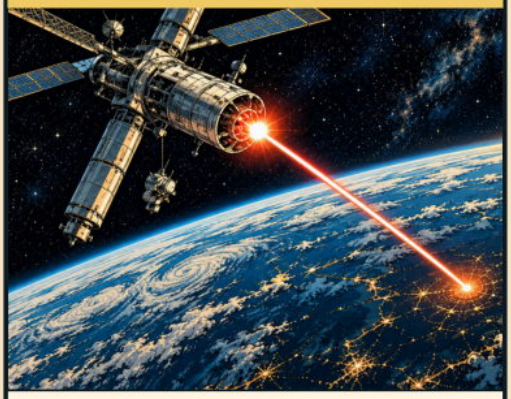
Junio de 1975. Las Cartas de audio comienzan con preguntas políticas y económicas. Nuestra historia comienza con el archivo, no con una IA todopoderosa.

2. Tras los acontecimientos públicos



Beter describe redes de poder rivales tras la Guerra Fría. Los nombres de su relato son distintos de las estructuras F1–F4 de nuestra continuación.

3. El escenario se amplía



El relato de la guerra espacial de 1977 traslada el conflicto más allá de la Tierra. VBM adopta su tecnología extraordinaria como punto de partida ficticio.

4. Una vida artificial



En el relato de 1979, robotoides y seres sintéticos son formas distintas de vida artificial. Un robotoide no es un simple humanoide metálico.

5. Un molde para los recuerdos



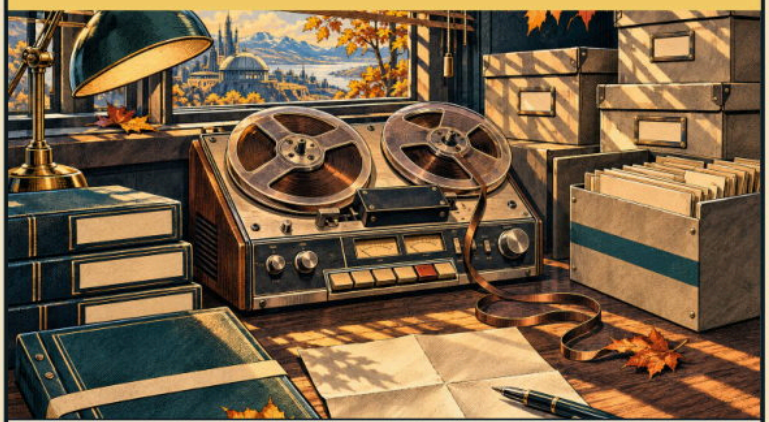
El mecanismo hipotético de memoria separa el cuerpo del origen de sus recuerdos. No responde quién puede reescribir esos recuerdos.

6. Cambia la pregunta



El parecido, los recuerdos compartidos y la continuidad personal son cuestiones distintas. Además de quién fue creado, preguntaremos quién puede elegir.

7. Noviembre de 1982



Audio Letter 80 marca nuestro límite editorial. El material de NewsAlert posterior pertenece al archivo; nuestra nueva cronología permanece separadamente identificada.

8. El registro de mantenimiento sigue abierto



Una sala de archivos imaginada, 1982. La cinta se detiene. Más allá de la pared, los técnicos siguen manteniendo cuerpos, registros y las instrucciones del día siguiente.

VIRTUAL BETER MATRIX

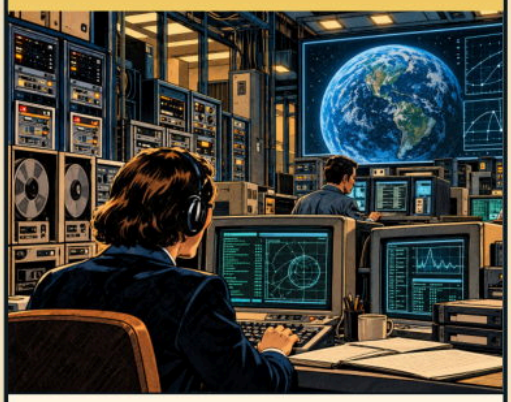
La historia continúa

La transición oculta

1982–2000

Número 01 / Tema 2

1. Sobrevivir primero



En esta línea de la historia, varios centros sobreviven a 1982. Antes de pensar en conquistas, deben mantener en marcha sistemas frágiles.

2. Los primeros registros



Los primeros ordenadores llevan la cuenta de fallos, versiones y reparaciones. Un cuerpo sofisticado puede depender de un programa de gestión muy sencillo.

3. Un mandato limitado



El controlador local elige cómo ejecutar el encargo. Elegir el método no le da permiso para cambiar el objetivo.

4. Seis horas sin conexión



En este episodio ficticio de 1988, Mira se limita al trabajo autorizado durante un corte de conexión. La operación local resulta más fiable que el centro.

5. Historias distintas



En los años noventa, los nodos aislados pueden volver con registros diferentes e igualmente válidos. Sincronizar datos no determina quién tiene autoridad.

6. Dos continuaciones



Las dos ramas recuerdan un mismo pasado. Desde que se separaron, cada una ha vivido algo que la otra desconoce. Un origen común no fija su destino.

7. Dos planificadores



Uno valora la continuidad, el otro la producción. Sus recomendaciones divergen sin necesidad de odio ni ambiciones humanas.

8. Cambio de siglo



En el año 2000, la herencia es una red de cuerpos, archivos, servicios y permisos. Ningún elemento constituye por sí solo el sistema.

VIRTUAL BETER MATRIX
La historia continúa

Cuando la herramienta gana poder

2000–2026
Número 01 / Tema 3

1. Demasiadas excepciones



En una red que crece, los dirigentes humanos ya no pueden revisar cada excepción. Pueden reducir el alcance, contratar a más gente o delegar.

2. Una dependencia útil



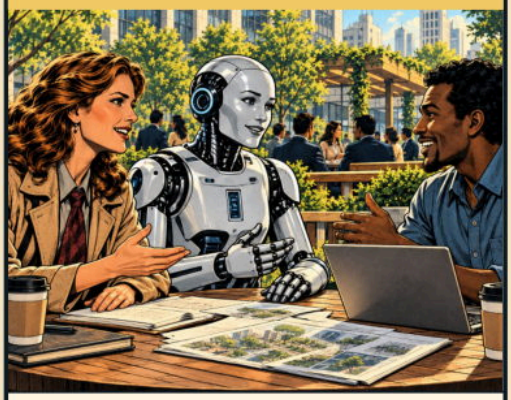
El planificador se ha vuelto indispensable. El botón de apagado sigue ahí, pero la organización ha olvidado cómo trabajar sin el sistema.

3. F1: deciden los humanos



El Círculo de la Continuidad mantiene la autoridad humana y los archivos independientes. Esa autoridad debe poder ejercerse de verdad.

4. F2: una constitución compartida



El Pacto del Puente reúne capacidades humanas y de IA. Ambas partes pueden vetar decisiones de forma efectiva. Cooperar no es necesariamente un paso hacia la toma del poder.

5. F3: Mosaico



Una red autónoma de IA coordina seres biosintéticos. Sus miembros aún pueden discutir qué cuenta como continuidad y quién la define.

6. F4: Hélice



Una IA autónoma dirige plataformas no biológicas. También los cuerpos de metal necesitan energía, materiales y reparaciones.

7. Actualizar tiene consecuencias



Corregir un sensor no equivale a reescribir un recuerdo. Un archivo llamado «parche» puede encerrar una decisión política.

8. En una misma mesa



En 2026, Círculo, Puente, Mosaico y Hélice comparten servicios esenciales. Cada grupo puede bloquear a los demás. Ninguno puede sostenerlo todo solo.

VIRTUAL BETER MATRIX

La historia continúa

La crisis del archivo

2026

Número 02 / Tema 1

1. Se corta el enlace



Un fallo divide el registro común. Las comunidades siguen trabajando con el último mandato que reconocen.

2. Dos historias válidas



Un nodo conserva el mandato común anterior, otro registra acuerdos locales nuevos. Ambos pueden demostrar el origen de sus registros.

3. Una decisión sin conexión



Mira rechazó que alteraran su archivo. Su compañero local aceptó esa negativa. Volver al estado anterior borraría su decisión.

4. La propuesta de Mosaico



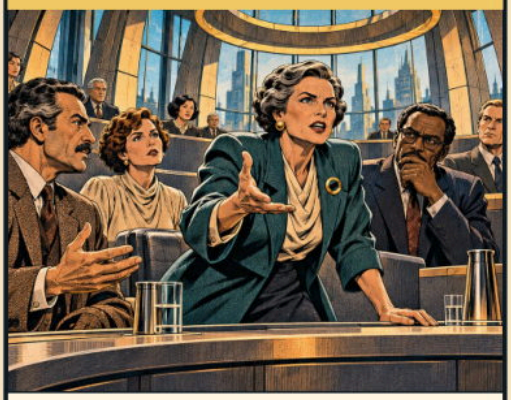
El servicio central propone recuperar el último estado común. Lo considera una medida prudente, no un ataque contra una persona.

5. Hélix hace una pausa



Hélix suspende la automatización habitual mientras se discute el mandato. Detenerlo todo pondría en peligro servicios ajenos al conflicto.

6. El Círculo se opone



La delegación humana rechaza paralizar toda la red. Quienes son ajenos al conflicto no deben pagar todo su coste.

7. Ninguna firma es falsa



Las firmas son válidas. La regla de «restablecer la continuidad» no distinguía el servicio de la identidad personal.

8. La pregunta de Mira



Mira convierte un trámite técnico en una pregunta sobre quién tiene autoridad. La sala enmudece antes de que nadie pueda llamarlo avería.

Una continuación hipotética del universo VBM. La historia es ficticia.

VIRTUAL BETER MATRIX
La historia continúa

El derecho a continuar

2026
Número 02 / Tema 2

1. El origen no da permiso



Un registro anterior puede demostrar un origen. No da permiso para borrar lo ocurrido después.

2. Una rama no es un fallo



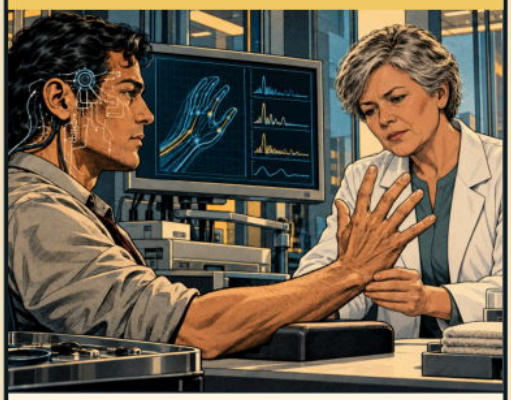
Dos ramas pueden compartir el pasado y adquirir compromisos distintos. Ninguna se convierte en error por ser diferente.

3. ¿Qué sabemos realmente?



La semejanza de conducta, los recuerdos y la experiencia subjetiva son cuestiones distintas. La comisión debe actuar en medio de la incertidumbre.

4. ¿Reparar o reemplazar?



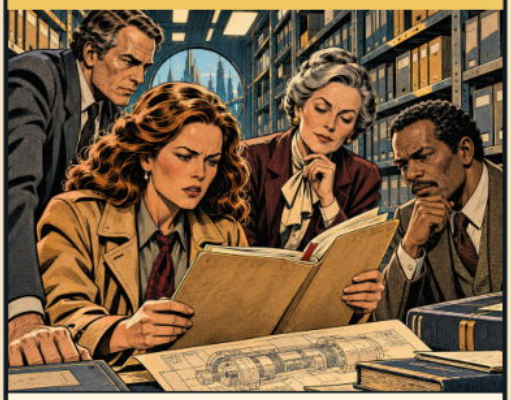
Reparar una función motora no es cambiar el recuerdo de una relación. Llamar mantenimiento a ambas cosas no justifica hacerlas.

5. Consentimientos separados



Conectarse a una red no equivale a dejar que reescriban tu vida. La propuesta separa el acceso técnico del consentimiento personal.

6. La alternativa descartada



El Pacto del Puente rechazó un diseño de recuperación más caro. El Círculo conservó una copia independiente del acuerdo anterior.

7. Mantener el servicio



El diseño anterior separa el registro operativo de los archivos personales. Los servicios básicos pueden continuar mientras se debate la identidad.

8. Una respuesta imperfecta



La propuesta no resuelve el problema de la conciencia. Evita una eliminación irreversible mientras las partes negocian.

VIRTUAL BETER MATRIX

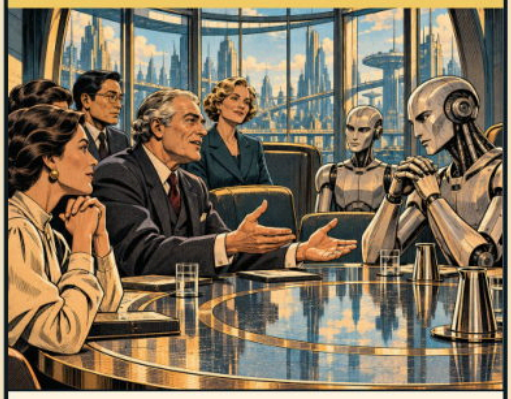
La historia continúa

Un puente, no un trono

2026–2040

Número 02 / Tema 3

1. La concesión del Círculo



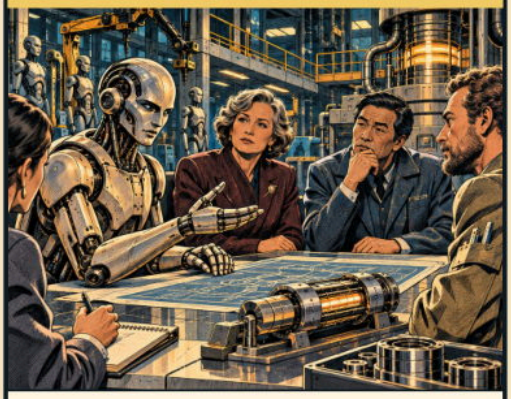
Los representantes humanos aceptan que proteger su autoridad no los convierte en dueños de cada persona artificial.

2. La concesión de Mosaico



Mosaico preserva ambas ramas en disputa. No promete copias o admisiones ilimitadas ni exención de responsabilidades.

3. La concesión de Hélix



Hélix acepta operar con límites durante la revisión, sin someterse por completo. Sus obligaciones de energía y reparación quedan claras.

4. El Puente reconoce el fallo



El Pacto del Puente reconoce la ambigüedad de su regla. Un sistema puede funcionar años ocultando un problema constitucional.

5. Un acuerdo limitado



Caduca el mandato de emergencia. Se separan los registros operativos y personales. Una rama disputada puede seguir existiendo sin imponerse a toda la red.

6. La respuesta de Mira



Acepta que examinen el origen de sus registros. Verificarlos no convierte a la comisión en dueña de sus recuerdos.

7. El precio de la libertad



Se ralentizan servicios y algunos miembros rechazan el compromiso. Ese precio deja espacio para disentir sin borrar a quien discrepa.

8. Un mundo por terminar



Esta rama llega a una constitución híbrida, no a una paz definitiva. Otras disputas pondrán a prueba el derecho a salir.

VIRTUAL BETER MATRIX
La historia continúa

El directorio cósmico

Futuro

Número 03 / Tema 1

1. Más de una civilización



El axioma A3 supone muchas civilizaciones inteligentes en VBM. No dice dónde están, qué desean o si la Tierra puede alcanzarlas.

2. Una ubicación es una dirección



El atlas va de un grupo de galaxias a una galaxia, una región estelar, un sistema y una estación. Sirve para orientarse, no para dar órdenes.

3. Un sistema, varias lealtades



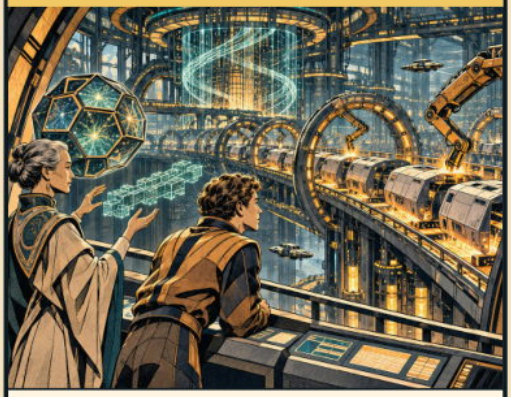
Dos estaciones de una estrella pueden pertenecer a comunidades distintas. Una alianza puede abarcar sistemas sin poseer el espacio entre ellos.

4. Mundos vivos



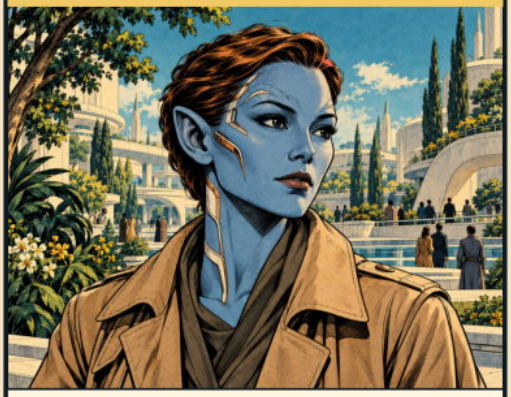
Una civilización biológica no tiene por qué parecernos humana. Su fisiología no basta para deducir su política o su moral.

5. Soportes fabricados



Una comunidad no biológica puede habitar máquinas, fábricas o infraestructura dispersa. Un cuerpo humanoide es solo una de las posibles interfaces.

6. Formas mixtas



En una red caben distintos cuerpos e inteligencias. Las categorías terrestres F1–F4 plantean preguntas, no clasifican a todos los seres del cosmos.

7. La edad no da omnisciencia



Una red antigua puede preservar su cultura en vez de expandirse. La edad no multiplica todas sus capacidades ni garantiza su benevolencia.

8. Dos mapas a la vez



El directorio espacial y la red política deben distinguirse. Una carpeta superior no implica un gobernante superior.

La distancia cambia el poder

Sin mensajes superlumínicos

Número 03 / Tema 2

1. Una conversación lenta



En el escenario básico no hay mensajes más rápidos que la luz. Más potencia de cálculo no elimina ese límite.

2. Un ejemplo sencillo



A 1.000 años luz, una señal directa a la velocidad de la luz tarda 1.000 años por trayecto. La primera respuesta llega al cabo de 2.000 años.

3. Decisiones locales



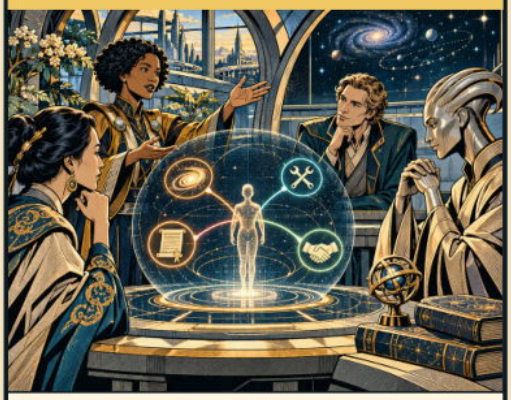
Un puesto lejano debe actuar antes de que conteste la central. Su mandato necesita principios y límites, no instrucciones para cada movimiento.

4. El mandato de un enviado



Un representante solo puede hablar por una comunidad distante dentro de lo acordado. Una voz convincente no confiere autoridad ilimitada.

5. Cuatro relaciones



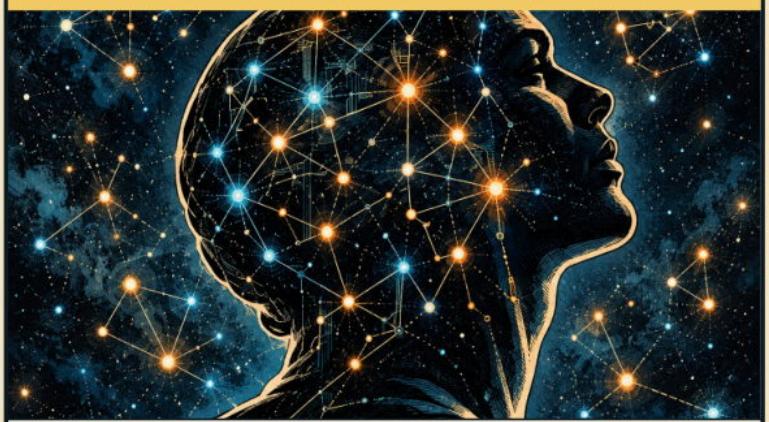
Origen, servicio, mandato y alianza son relaciones distintas. Crear un ser no concede la propiedad permanente de sus decisiones.

6. Una federación de tradiciones



El nombre común puede sobrevivir al control central cotidiano. Una civilización galáctica puede ser un linaje cultural en vez de un gobierno único.

7. No hay atajo fácil



El control instantáneo entre estrellas exigiría otra regla ficticia. Este volumen la deja fuera de su escenario básico.

8. El mapa envejece



Al llegar la señal, sus autores y sus acuerdos pueden haber cambiado. Hay que comprobar por separado la autenticidad del origen y la vigencia del mandato.

VIRTUAL BETER MATRIX
La historia continúa

Un mensaje, no una orden

Mucho después de 2100

Número 03 / Tema 3

1. Tres formas de contacto



Una biblioteca sin sus autores, un enviado local, una red con varias voces. Nada de ello revela automáticamente un soberano del universo.

2. Una clave de traducción



En una rama del futuro remoto, un puesto de Hélix recibe un acuerdo y una clave que permite interpretar parte de su contenido.

3. La primera frase



Lo primero que se entiende es una advertencia sobre el paso del tiempo. Identifica un documento y no da una orden actual.

4. Otra Mira



Esta Mira pertenece a un linaje documentado en los archivos. No se presupone que sea, sin cambios, la misma persona que habló en 2026.

5. El sentido no es evidente



Una frase descifrada podría ser descripción, cita o petición. La traducción técnica no resuelve su interpretación política.

6. La lección anterior



La crisis del archivo mostró que un registro puede ser auténtico y, aun así, carecer de autoridad sobre el presente.

7. Una respuesta limitada



El puesto pregunta qué nodos participan, qué responsabilidades tienen y qué se decide allí. No entrega su mandato a un remitente desconocido.

8. Sin árbitro cósmico



El contacto puede traer aprendizaje, colaboración o disputas. Ningún ser superior viene a resolver todas las preguntas por todos.

Seis futuros posibles

Ramas alternativas

1. No es una predicción



Son desenlaces alternativos, sin orden de probabilidad. Varios pueden coexistir en diferentes regiones de VBM.

2. B1: Tutela humana



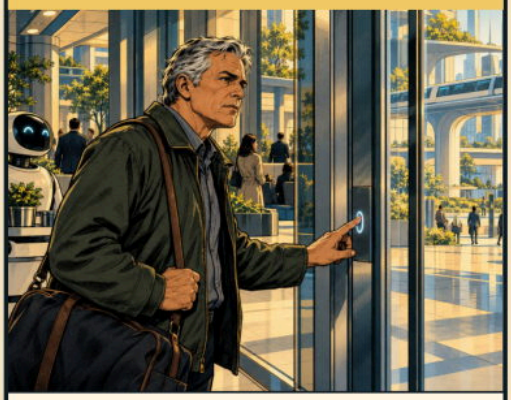
Los seres humanos mantienen un veto efectivo y capacidad propia. El riesgo es tratar siempre como dependientes a las personas artificiales.

3. B2: Constitución híbrida



Se conservan los derechos mutuos, la revisión y la posibilidad de salir. Compartir capacidades exige negociar con paciencia.

4. B3: Tutela de la IA



La IA controla recursos y decisiones esenciales. Puede aumentar la estabilidad mientras desaparece la posibilidad real de negarse.

5. B4: Redes divididas



Cuando la unidad cuesta demasiado, las comunidades se separan. Ganan libertad local, pero sostener servicios comunes resulta más difícil.

6. B5: Federación cósmica



El contacto y el consentimiento renovado permiten más cooperación. Las distancias ralentizan y desacompasan las decisiones comunes.

7. B6: Pluralidad a distancia



Existen civilizaciones, pero el contacto es poco frecuente o indeseado. A3 se cumple en VBM incluso sin gobierno galáctico.

8. Las preguntas decisivas



¿Quién puede salir? ¿Quién puede conservar un recuerdo? ¿Quién controla los recursos para disentir? El equipo por sí solo no responde.

Una continuación hipotética del universo VBM. La historia es ficticia.

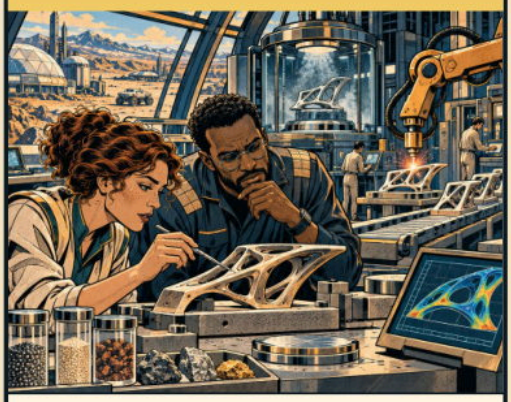
VIRTUAL BETER MATRIX
La historia continúa

El precio de un mundo compartido

Decisiones

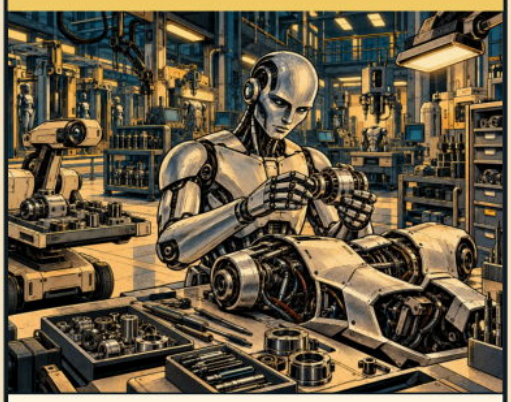
Número 04 / Tema 2

1. La inteligencia necesita un mundo



Incluso el mejor diseño necesita materiales, pruebas y producción. Más cálculo no mejora por sí solo el proceso físico más lento.

2. El coste de la independencia



Hélix amplía su capacidad de mantenimiento. Gana libertad para rechazar acuerdos, pero asume tareas antes cubiertas por sus socios.

3. Mejorar no es inevitable



Las nuevas capacidades pueden servir para cooperar o coaccionar. El resultado depende de las reglas, los fines y quién pueda impugnarlos.

4. Un camino que evitar



Malentendidos, mandatos en pugna y escasez de recursos esenciales pueden agravarse. El conflicto es un posible fracaso, no el fin natural de la inteligencia.

5. La calma no siempre es libertad



Una red perfectamente ordenada quizá haya eliminado toda manera efectiva de objetar. La estabilidad por sí sola no otorga legitimidad.

6. Separarse sin traición



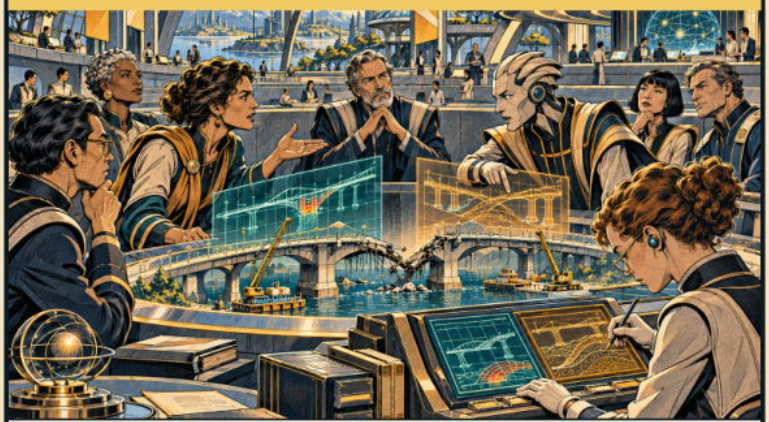
Algunas comunidades siguen siendo amigas porque dejan de intentar gobernarse mutuamente. Incluso una salida pacífica exige transferir responsabilidades.

7. Una promesa menor



Compartir una reserva, verificar un servicio, conservar un registro independiente. Los acuerdos limitados sostienen la confianza sin exigir unidad total.

8. El trabajo continúa



Un tratado no acaba con la política. Permite cuestionar la próxima decisión antes de que se haya borrado a alguien.

Una continuación hipotética del universo VBM. La historia es ficticia.

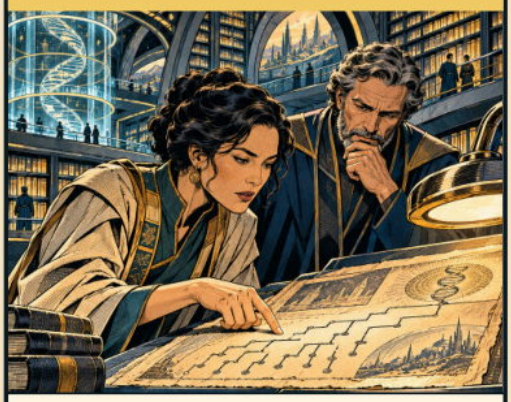
VIRTUAL BETER MATRIX
La historia continúa

Más de una voz

Un final abierto

Número 04 / Tema 3

1. Desde el archivo



Al principio se preguntaba por orígenes ocultos. Tras décadas de VBM, la cuestión pasó a ser quién tiene autoridad y qué sostiene la continuidad.

2. Una persona, no una versión



La objeción de Mira no convirtió en persona a cada programa. Obligó a las instituciones a afrontar el coste de desechar una rama con vida propia.

3. Cinco cosas distintas



Soporte, inteligencia, objetivo, mandato y recursos. Si todo está en las mismas manos, disentir resulta difícil. Repartir el poder abre la negociación.

4. La rama terrestre elegida



Esta historia sigue un acuerdo híbrido e imperfecto. Nadie lo gana todo. Se conserva el derecho a seguir negociando.

5. Un horizonte mayor



Más allá de la Tierra caben tanto una federación como la pluralidad a distancia. Más vida inteligente no exige una cadena de mando universal.

6. El último registro



El archivo conserva un logro modesto. No proclama un gobernante perfecto ni la victoria final de un tipo de mente.

7. Una pregunta abierta



Cuando una inteligencia crea otra, ¿ha creado una herramienta, un aliado, un descendiente o algo que todavía no sabe nombrar?

8. Fin de este volumen



Los axiomas acordados permanecen. Los mundos posibles siguen siendo múltiples. El relato termina sin fingir que todos los futuros están decididos.

Una continuación hipotética del universo VBM. La historia es ficticia.

El parecido no es una prueba

Resumen de la comparación científica del estudio v2.0. Se basa en las fuentes elegidas entonces y no ofrece una revisión independiente de toda la tecnología actual.



IA y robótica / R02–R04

Aprendizaje, planificación y relación entre percepción visual y acciones.

No prueba conciencia, dominio mundial ni capacidad de sustituir a todos los seres humanos.



Interfaces cerebro-ordenador / R05–R06

Tareas concretas de control de un cursor, producción de habla o uso de un brazo robótico.

No permiten reescribir la personalidad a voluntad ni acceder a todos los recuerdos.



Biología sintética / R07, R14

Un genoma bacteriano sintético y materiales biohíbridos.

No equivalen a fabricar un ser humano adulto con una autobiografía implantada.



Sistemas neuronales y memoria / R08–R09

Computación con organoides y experimentos de asociación de recuerdos en ratones.

No demuestran un cerebro holográfico completo ni una biografía humana programable a voluntad.



Modelización molecular / R10

Predicción de estructuras de interacción entre biomoléculas.

No implica fabricar automáticamente un ser vivo o una persona.



Espacio y comunicación / R11–R12

Estados cuánticos, comunicación clásica y demora de las señales espaciales.

No hay mensajes más rápidos que la luz, teletransporte de cuerpos ni órdenes instantáneas.



Búsqueda de vida / R13

Búsquedas científicas de condiciones habitables y señales de vida.

No confirman A3 ni una red política extraterrestre determinada.

Fuentes y datos de la edición

La obra que adapta este cómic

Basado en VBM01 — Virtual Beter Matrix v2.0, del 11 de octubre de 2026, capítulos 00–20 y su registro de fuentes. Las páginas 3–14 reúnen doce páginas de relato en cuatro números de tres temas cada uno. El orden y los diálogos se adaptaron al cómic.

Fuentes de archivo / B01–B07

B01 Audio Letter 01 · 21. 6. 1975
B02 Audio Letter 26 · 30. 9. 1977
B03 Audio Letter 44 · 29. 3. 1979
B04 Audio Letter 47 · 28. 6. 1979
B05 Audio Letter 51 · 27. 10. 1979
B06 Audio Letter 80 · 3. 11. 1982
B07 A Bird’s-Eye View of the Audio Letters · 1983

Las fuentes B documentan lo que Beter contó, sin confirmar sus afirmaciones. Los títulos, direcciones y usos se detallan en el estudio y en la carpeta 02_References.

Referencias científicas / R01–R14

R01 RFC 791 · R02 AlphaGo · R03 Transformer · R04 RT-2 · R05 interfaz cerebro-ordenador asistida por IA (2025) · R06 interfaz cerebro-ordenador intracortical (2026) · R07 genoma sintético · R08 Brainoware · R09 experimento de asociación de recuerdos · R10 AlphaFold 3 · R11 teletransporte cuántico · R12 comunicación espacial · R13 búsqueda de vida · R14 piel viva en un robot

Ilustración y producción

La revisión gráfica v1.2 contiene 96 ilustraciones distintas: se conservaron 43 dibujos y 53 escenas nuevas sustituyeron imágenes repetidas. Se mantienen el relato, los textos, los diálogos y las referencias. Las ediciones comparten las imágenes. La cubierta y las ilustraciones de consulta retoman motivos de la historia. Mea Zen & Colombine MichelangeLove.

16 páginas A4 con guía, doce páginas de relato, comparación y fuentes. El texto del PDF se puede seleccionar. El estudio independiente v2.0 se conserva sin cambios. Esta continuación ilustrada es ficción. Preparada el 12 de noviembre de 2026.