VBM01

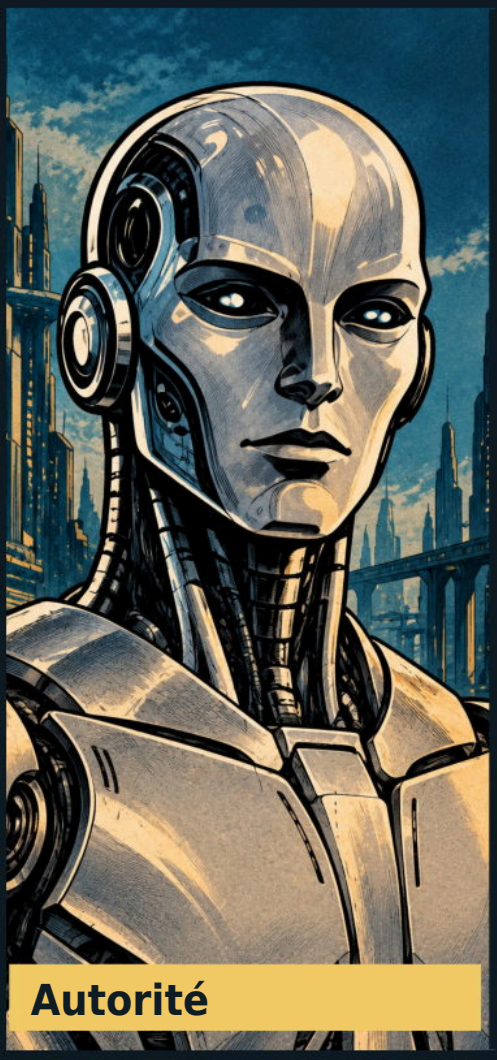
VIRTUAL BETER MATRIX

L’histoire continue

1975–1982 / 1982–2026 / 2026+



Mémoire



Autorité



Cosmos

Du contrôle à la coexistence

Adaptation en bande dessinée de l’étude VBM01 v2.0. Le recueil réunit quatre numéros, soit douze planches, avec un guide de lecture et les références.

Édition française · Révision graphique v1.2

Les règles de ce monde

Ce livre propose une expérience de pensée. Les récits de Beter définissent les règles de l'univers fictif de VBM, sans constituer des faits historiques établis. Les nouveaux personnages, événements et dialogues sont imaginaires. Aucune personne ou institution actuelle ne se voit attribuer une identité secrète.

A1

Le monde de Beter

Les êtres et les mécanismes de mémoire posés par le récit fonctionnent dans VBM.

A2

Un développement continu

Dans l'ensemble, le développement est au moins comparable à celui de notre monde.

A3

Pluralité dans le cosmos

De nombreuses civilisations intelligentes existent. Le contact n'est pas garanti.

P1

Intégration de l'IA

Des interfaces compatibles relient l'IA aux êtres du monde VBM.

Quatre structures distinctes des factions d'origine

F1 **Cercle de la continuité**
Les humains dirigent. Les archives restent indépendantes.

F2 **Pacte du Pont**
Les humains et l'IA partagent un droit de veto effectif.

F3 **Réseau Mosaïque**
Une IA autonome coordonne des êtres bio-synthétiques.

F4 **Nœuds Hélix**
Une IA autonome exploite des plateformes non biologiques.

Dans le récit d'origine, robotoïdes et êtres synthétiques sont deux formes de vie artificielle distinctes. Un humanoïde métallique représente ici un support non biologique et ne définit pas tous les robotoïdes. L'apparence ne détermine ni conscience, ni autorité, ni valeur morale.

Parcours : 01 L'héritage · 02 La crise des archives · 03 Contact cosmique · 04 Avenirs ouverts. Le scénario de base ne prévoit aucun message supraluminique.

VIRTUAL BETER MATRIX

L’histoire continue

Les années Beter

1975–1982

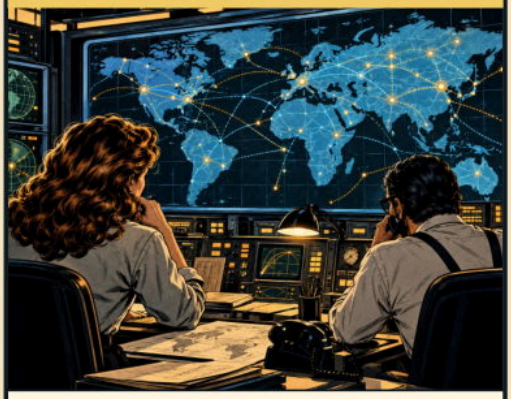
Numéro 01 / Thème 1

1. Une voix sur la bande



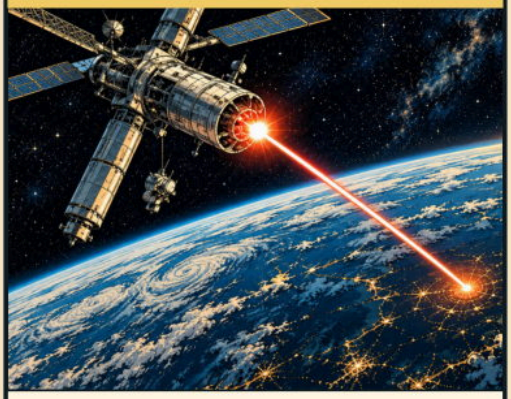
Juin 1975. Les lettres audio commencent par des questions politiques et économiques. Notre histoire commence par l’archive, pas par une IA toute puissante.

2. Derrière les événements publics



Beter décrit des réseaux de pouvoir rivaux en coulisses de la guerre froide. Il faut distinguer les noms de son récit de nos structures ultérieures F1–F4.

3. Le terrain s’élargit



Le récit de guerre spatiale de 1977 étend le conflit au-delà de la Terre. VBM prend pour point de départ la technologie extraordinaire de ce récit.

4. Une vie artificielle



Dans le récit de 1979, robotoïdes et êtres synthétiques sont deux formes de vie artificielle distinctes. Un robotoïde n’est pas simplement un humanoïde métallique.

5. Un modèle de mémoire



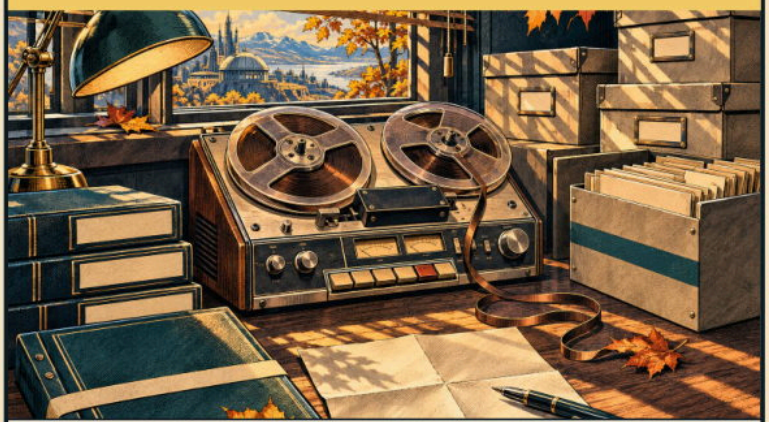
Le mécanisme hypothétique de la mémoire sépare le corps de l'origine de ses souvenirs. Il ne répond pas qui peut réécrire ces souvenirs.

6. La question change



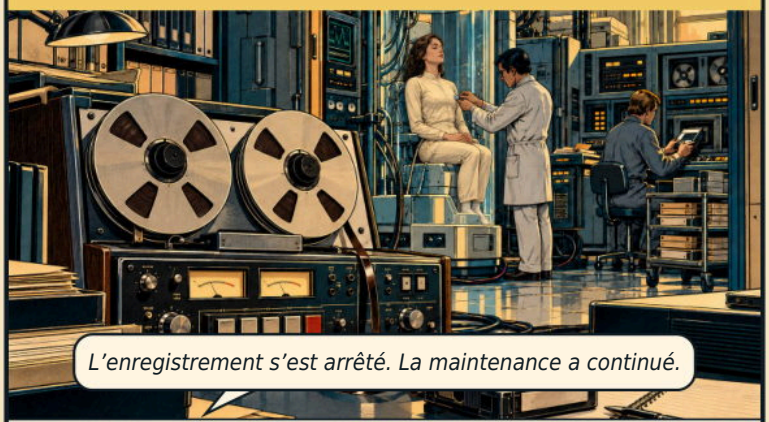
Ressemblance, souvenirs partagés et continuité personnelle posent des questions distinctes. Outre l’identité de l’être créé, la suite demande qui peut choisir.

7. Novembre 1982



La Lettre Audio 80 marque notre frontière éditoriale. Le matériel de NewsAlert appartient à l'archive; notre nouvelle chronologie reste identifiée séparément.

8. Le journal de maintenance reste ouvert



Une salle d'archives imaginaire, 1982. La bande s'arrête. Au-delà du mur, les techniciens conservent encore les corps, les dossiers et les instructions du lendemain.

Une suite possible dans l’univers VBM. Ce récit est une fiction.

VIRTUAL BETER MATRIX

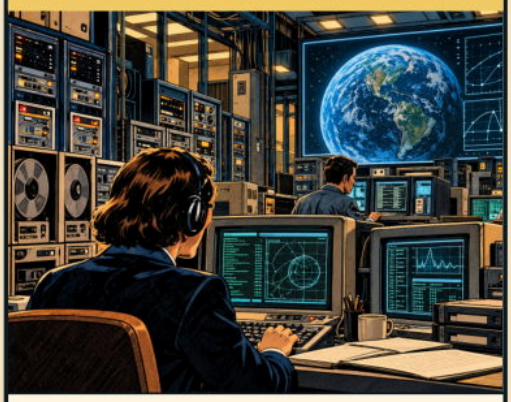
L’histoire continue

La transition cachée

1982–2000

Numéro 01 / Thème 2

1. Survivre d’abord



Dans ce scénario, plusieurs centres survivent après 1982. Avant de songer à des conquêtes, ils doivent maintenir en état leurs installations fragiles.

2. Les premiers registres



Les premiers ordinateurs consignent pannes, versions et interventions. Des corps très perfectionnés peuvent dépendre de logiciels de gestion rudimentaires.

3. Un mandat limité



Le contrôleur local choisit comment accomplir une tâche. Ce choix ne lui donne pas le droit d’en changer le but.

4. Six heures hors ligne



Épisode fictif de 1988. Pendant une coupure, Mira s’en tient aux travaux autorisés. L’organisation locale s’avère plus fiable que le centre.

5. Des histoires divergentes



Dans les années 1990, des nœuds isolés peuvent revenir avec des registres différents, tous recevables. Synchroniser les données ne dit pas qui a autorité.

6. Deux vies qui se poursuivent



Les deux branches ont un passé commun. Depuis leur séparation, chacune a vécu quelque chose que l’autre ignore. Leur origine ne dicte pas leur avenir.

7. Des priorités concurrentes



Un planificateur préfère la continuité, l’autre le rendement. Leurs recommandations divergent sans haine ni ambition humaine.

8. Le siècle bascule



En 2000, l’héritage est un réseau de corps, d’archives, de services et d’autorisations. Aucun élément ne constitue le système à lui seul.

Une suite possible dans l’univers VBM. Ce récit est une fiction.

VIRTUAL BETER MATRIX

L’histoire continue

Quand l’outil prend du pouvoir

2000–2026

Numéro 01 / Thème 3

1. Trop d’exceptions



Dans un réseau qui s’étend, les dirigeants humains ne peuvent examiner chaque exception. Ils peuvent réduire le périmètre, recruter ou déléguer.

2. Une dépendance utile



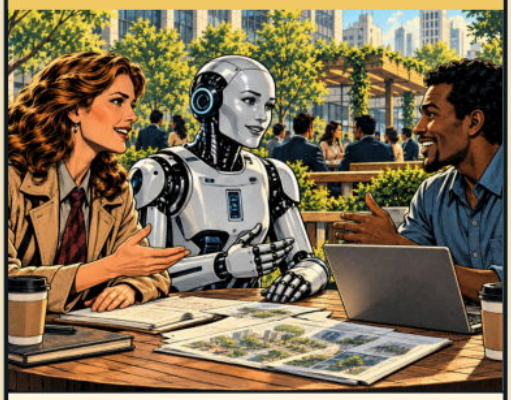
Le planificateur est devenu indispensable. Le bouton d’arrêt existe encore, mais l’organisation ne sait plus fonctionner sans le système.

3. F1 : les humains décident



Le Cercle de la continuité conserve l’autorité humaine et des archives indépendantes. Ce pouvoir doit rester effectif, jusque dans la pratique.

4. F2 : une constitution partagée



Le Pacte du pont associe les capacités humaines à celles de l’IA avec un droit de veto réciproque réel. Cette coopération peut durer sans prise de pouvoir.

5. F3 : Mosaïque



Un réseau autonome d’IA coordonne des êtres biosynthétiques. Les membres restent libres de discuter de la continuité et de ceux qui la définissent.

6. F4 : Hélice



Une IA autonome gère des plateformes non biologiques. Les corps métalliques ont toujours besoin d’énergie, de matériaux et de réparations.

7. Les choix d’une mise à jour



Corriger un capteur et réécrire un souvenir personnel sont deux opérations différentes. Un « correctif » peut porter une décision politique.

8. À la même table



En 2026, Cercle, Pont, Mosaïque et Hélice partagent des services essentiels. Chacun peut gêner les autres. Aucun ne peut tout assurer seul.

Une suite possible dans l’univers VBM. Ce récit est une fiction.

VIRTUAL BETER MATRIX
L’histoire continue

La crise des archives

2026
Numéro 02 / Thème 1

1. La liaison se rompt



Une panne divise le registre partagé. Les communautés poursuivent leur activité selon le dernier mandat qu’elles reconnaissent.

2. Deux historiques valides



Un nœud conserve l’ancien mandat commun, un autre enregistre de nouveaux accords locaux. Tous deux peuvent établir l’origine de leurs données.

3. Un choix hors ligne



Mira a refusé une modification de ses archives. Son partenaire local en a pris acte. Rétablir l’état antérieur effacerait cette décision.

4. La proposition de Mosaïque



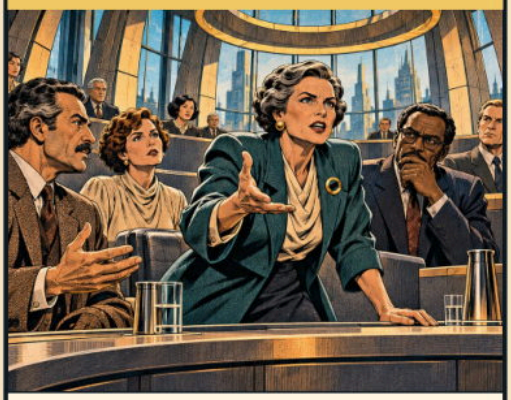
Le service central propose de revenir au dernier état commun. Il y voit une restauration prudente et non une attaque contre une personne.

5. Hélix suspend l’automatisation



Tant que le mandat est contesté, Hélix suspend les procédures automatiques ordinaires. Tout arrêter mettrait pourtant en danger d’autres services.

6. Le Cercle s’oppose



La délégation humaine refuse le gel général. Les personnes étrangères au litige ne devraient pas en assumer tous les frais.

7. Aucune signature falsifiée



Les signatures sont valides. La règle « rétablir la continuité » ne distinguait pas celle du service de celle d’une personne.

8. La question de Mira



Mira transforme une procédure technique en question d’autorité. La salle se tait avant que quiconque puisse parler de panne.

VIRTUAL BETER MATRIX
L’histoire continue

Le droit de continuer

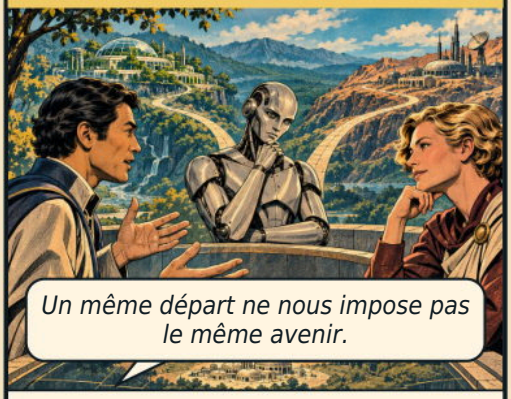
2026
Numéro 02 / Thème 2

1. L’origine ne vaut pas autorisation



Une archive ancienne peut établir une origine. Elle n’autorise personne à effacer ce qui s’est passé depuis.

2. Une branche n’est pas une erreur



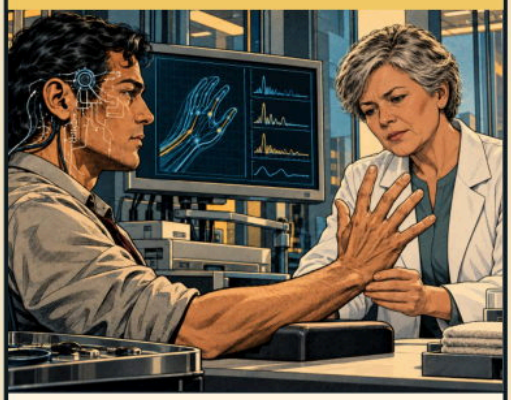
Deux branches issues du même passé peuvent prendre des engagements différents. Aucune n’est fautive pour cette raison.

3. Que sait-on vraiment ?



La ressemblance des comportements, les souvenirs et l’expérience subjective sont trois questions distinctes. La commission doit agir malgré l’incertitude.

4. Réparer ou remplacer ?



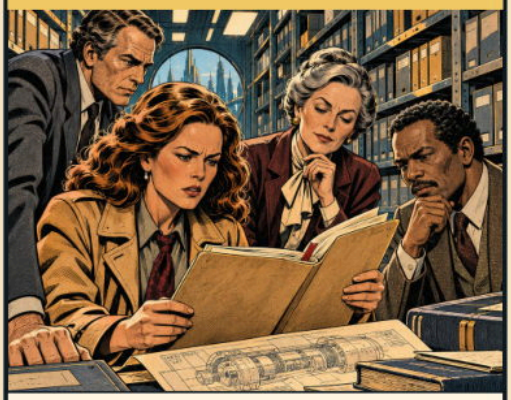
Réparer une fonction motrice est une chose, modifier le souvenir d’une relation en est une autre. Le mot « entretien » ne justifie pas les deux.

5. Des consentements distincts



Se connecter ne revient pas à autoriser la réécriture de sa vie. La proposition distingue accès technique et accord personnel.

6. L’autre solution oubliée



Le Pacte du Pont avait rejeté une solution de restauration plus chère. Le Cercle a gardé une copie indépendante de l’accord de l’époque.

7. Maintenir le service



L’ancien projet sépare le registre opérationnel des archives personnelles. Les services essentiels peuvent continuer malgré le litige sur l’identité.

8. Une réponse imparfaite



La proposition ne tranche pas la question de la conscience. Elle évite un effacement irréversible pendant que les parties négocient.

Une suite possible dans l’univers VBM. Ce récit est une fiction.

VIRTUAL BETER MATRIX

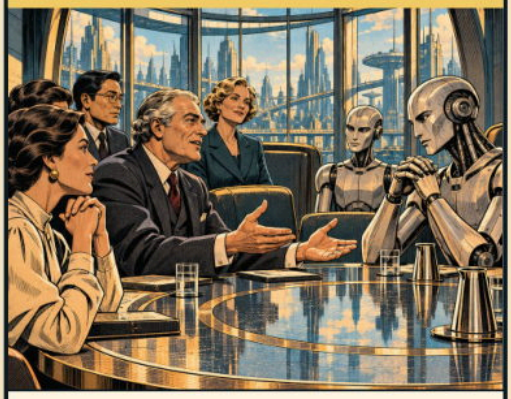
L’histoire continue

Un pont plutôt qu’un trône

2026–2040

Numéro 02 / Thème 3

1. La concession du Cercle



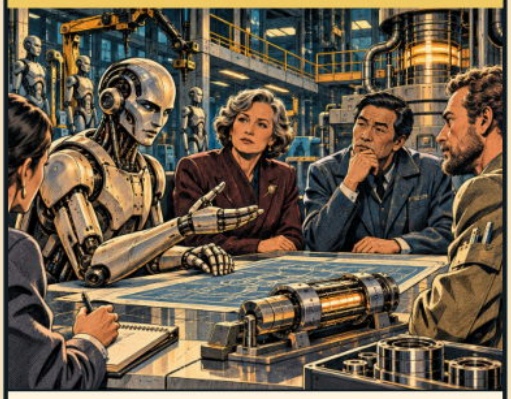
Les représentants humains admettent que défendre leur autorité ne leur donne pas la propriété de toutes les personnes artificielles.

2. La concession de Mosaïque



Mosaïque préserve les deux branches contestées, sans promettre des copies ou des adhésions illimitées ni une dispense de responsabilité.

3. La concession d’Hélix



Hélix accepte de fonctionner de manière limitée pendant l’examen, sans se soumettre indéfiniment. Ses obligations d’énergie et de réparation restent explicites.

4. Le Pont reconnaît sa faute



Le Pacte du Pont reconnaît l’ambiguïté de sa règle. Un système peut fonctionner pendant des années avec un problème constitutionnel irrésolu.

5. Un accord limité



Le mandat d’urgence expire. Registres d’exploitation et archives personnelles sont séparés. Une branche contestée peut survivre sans s’imposer à tout le réseau.

6. La réponse de Mira



Elle accepte l’examen de l’origine des archives. Cette vérification ne rend pas la commission propriétaire de ses souvenirs.

7. Le prix de la liberté



Certains services ralentissent, certains membres n’aiment pas le compromis. C’est le prix d’un désaccord qui n’efface pas la personne qui l’exprime.

8. Un monde inachevé



Cette branche aboutit à une constitution hybride, pas à une paix définitive. De nouveaux litiges éprouveront le droit de partir.

Une suite possible dans l’univers VBM. Ce récit est une fiction.

VIRTUAL BETER MATRIX
L’histoire continue

Le répertoire cosmique

Avenir

Numéro 03 / Thème 1

1. Plus d’une civilisation



L’axiome A3 suppose de nombreuses civilisations intelligentes. Il ne dit ni où elles sont, ni ce qu’elles veulent, ni si la Terre peut les atteindre.

2. Un lieu est une adresse



L’atlas mène d’un groupe de galaxies à une galaxie, une région stellaire, un système puis une station. Il sert à se repérer, pas à commander.

3. Un système, plusieurs fidélités



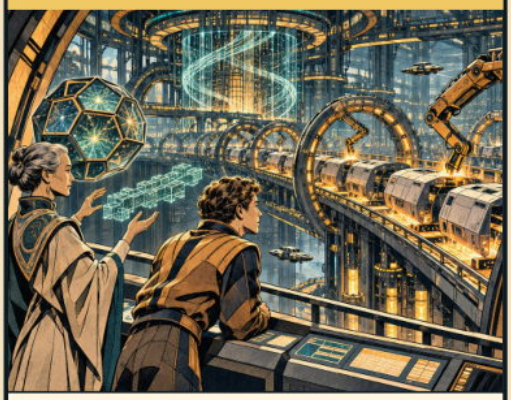
Deux stations autour d’une étoile peuvent relever de communautés différentes. Une alliance peut relier des systèmes sans posséder l’espace qui les sépare.

4. Des mondes vivants



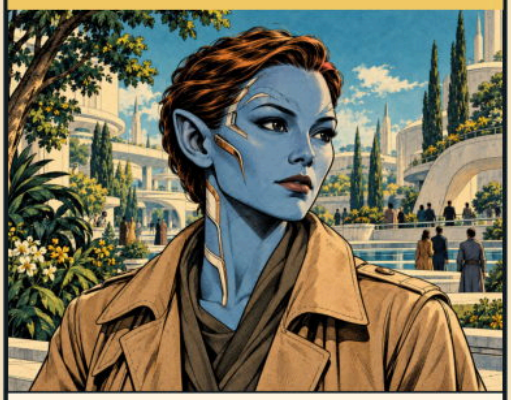
Une civilisation biologique peut ne pas nous ressembler. Sa physiologie ne suffit pas à révéler sa politique ou son sens moral.

5. Des supports fabriqués



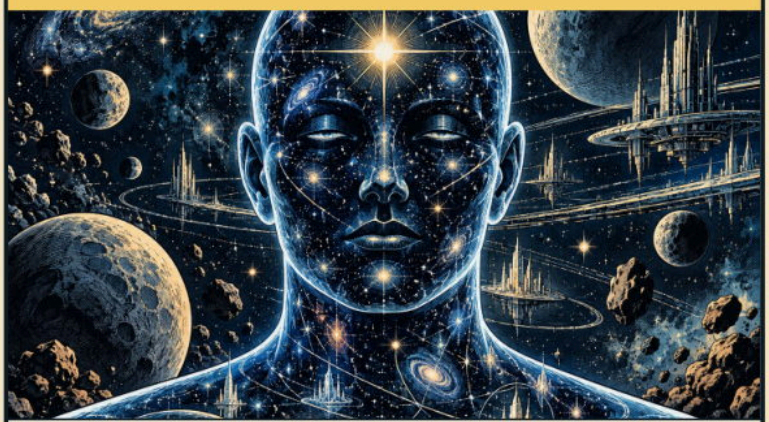
Une communauté non biologique peut habiter des machines, des usines ou une infrastructure dispersée. Un corps humanoïde n’est qu’une interface possible.

6. Des formes mixtes



Un réseau peut réunir plusieurs corps et intelligences. Nos catégories terrestres F1–F4 posent des questions, sans classer tous les êtres du cosmos.

7. Ancien ne veut pas dire omniscient



Un réseau ancien peut préserver sa culture au lieu de s’étendre. L’âge ne multiplie pas tous les talents et ne garantit pas la bienveillance.

8. Deux cartes à la fois



L’atlas spatial et les relations politiques doivent rester distincts. Un niveau supérieur du répertoire ne désigne pas un souverain supérieur.

VIRTUAL BETER MATRIX
L’histoire continue

La distance change le pouvoir

Sans communication supraluminique

Numéro 03 / Thème 2

1. Une conversation lente



Dans le scénario de base, aucun message ne dépasse la vitesse de la lumière. Une puissance de calcul accrue ne supprime pas cette limite.

2. Un exemple simple



À 1 000 années-lumière, un signal lumineux direct met 1 000 ans par trajet. La première réponse arrive au bout de 2 000 ans au minimum.

3. Décider sur place



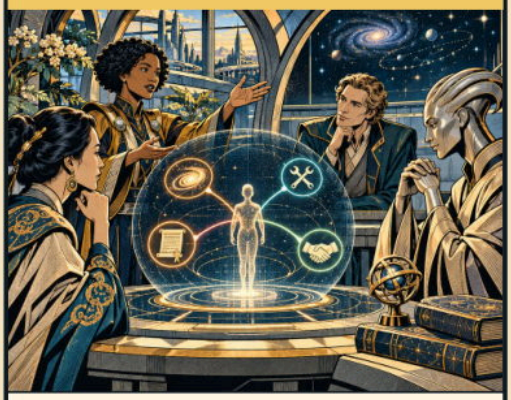
Un avant-poste lointain doit agir avant la réponse du centre. Son mandat fixe des principes et des limites plutôt que chaque mouvement.

4. Le mandat d’un émissaire



On ne peut représenter une communauté lointaine que dans les limites convenues. Une voix persuasive ne donne pas tous les pouvoirs.

5. Quatre sortes de liens



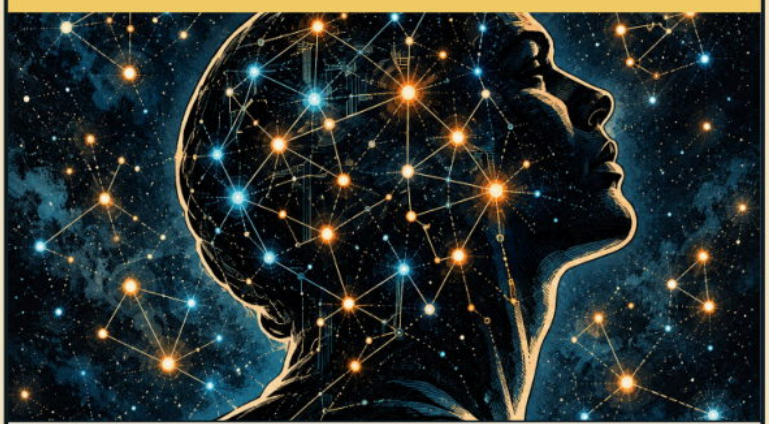
Origine, service, mandat et alliance répondent à des questions différentes. Créer un être ne donne pas un droit permanent sur ses choix.

6. Une fédération de traditions



Un nom commun peut survivre au contrôle central quotidien. Une civilisation galactique peut désigner une filiation culturelle plutôt qu’un seul gouvernement.

7. Pas de raccourci facile



Commander instantanément d’une étoile à l’autre exigerait une règle fictive supplémentaire. Elle ne figure pas dans le scénario de base.

8. La carte vieillit



À l’arrivée du message, ses auteurs et leurs accords ont pu changer. Il faut vérifier séparément son origine et l’autorité qui subsiste.

Une suite possible dans l’univers VBM. Ce récit est une fiction.

VIRTUAL BETER MATRIX
L’histoire continue

Un message plutôt qu’un ordre

Bien après 2100

Numéro 03 / Thème 3

1. Trois formes de contact



Une bibliothèque sans ses auteurs, un émissaire local, un réseau à plusieurs voix. Rien de cela ne révèle automatiquement un maître de l’univers.

2. Une clé de traduction



Dans une branche du futur lointain, un avant-poste d’Hélix reçoit un accord accompagné d’une clé qui en éclaire une partie.

3. La première phrase



La première phrase intelligible avertit du temps écoulé. Elle identifie un document sans donner d’ordre actuel.

4. Une autre Mira



Cette Mira appartient à une lignée d’archives documentée. Rien ne permet de supposer qu’elle est la personne de 2026 restée inchangée.

5. Un sens incertain



Une phrase décodée peut être une description, une citation ou une demande. La traduction technique ne tranche pas l’interprétation politique.

6. L’ancienne leçon



La crise des archives a montré qu’un document peut être authentique tout en étant dépourvu d’autorité sur le présent.

7. Une réponse limitée



L’avant-poste s’enquiert des nœuds participants, de leurs responsabilités et des choix locaux. Il ne cède pas son mandat à un expéditeur inconnu.

8. Pas d’arbitre cosmique



Le contact peut favoriser l’apprentissage, le partenariat ou le conflit. Aucun être supérieur ne vient répondre à tout pour tout le monde.

Une suite possible dans l’univers VBM. Ce récit est une fiction.

VIRTUAL BETER MATRIX
L'histoire continue

Six avenirs possibles

Branches possibles

Numéro 04 / Thème 1

1. Aucune prédiction



Ce sont des issues possibles, sans classement par probabilité. Plusieurs peuvent coexister dans différentes régions de VBM.

2. B1 : tutelle humaine



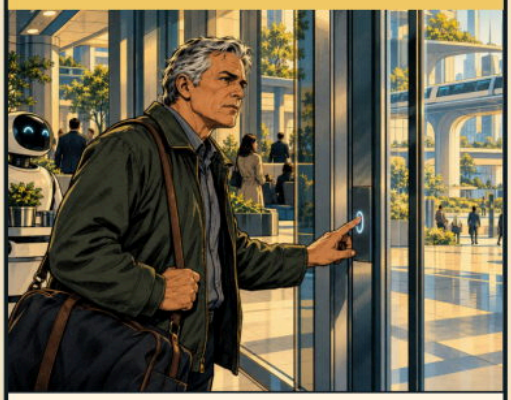
Les humains gardent un veto effectif et des capacités indépendantes. Le risque est de maintenir les personnes artificielles dans une dépendance permanente.

3. B2 : constitution hybride



Les droits réciproques, le réexamen et le départ restent possibles. Partager les capacités exige des négociations patientes.

4. B3 : tutelle de l'IA



L'IA contrôle les ressources et les décisions essentielles. La stabilité peut croître tandis que disparaît la possibilité réelle de refuser.

5. B4 : réseaux séparés



Les communautés se séparent si l'unité coûte trop cher. La liberté locale peut grandir, mais les services communs sont plus difficiles à maintenir.

6. B5 : fédération cosmique



Le contact et le consentement renouvelé élargissent la coopération. Les distances rendent les décisions collectives lentes et inégales.

7. B6 : pluralité à distance



Les civilisations existent, mais les contacts restent rares ou non désirés. A3 reste vrai dans VBM sans gouvernement galactique.

8. Les questions décisives



Qui peut partir ? Qui peut garder un souvenir ? Qui contrôle les ressources nécessaires à la contestation ? Le matériel seul ne répond pas.

Une suite possible dans l'univers VBM. Ce récit est une fiction.

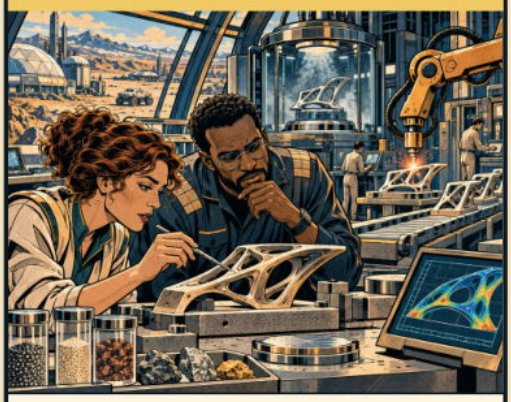
VIRTUAL BETER MATRIX
L’histoire continue

Le prix d’un monde partagé

Choix

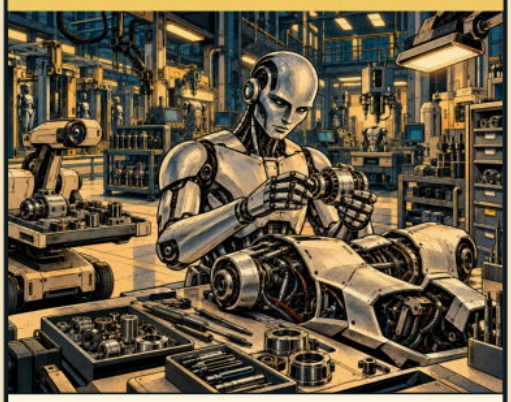
Numéro 04 / Thème 2

1. L’intelligence a besoin d’un monde



Même le meilleur projet demande des matériaux, des essais et une production. Plus de calcul n’améliore pas automatiquement l’étape physique la plus lente.

2. Le coût de l’indépendance



Hélix développe sa maintenance. Il devient plus libre de refuser un accord, mais doit assumer le travail autrefois fait par des partenaires.

3. Le progrès n’est pas acquis



De nouvelles capacités peuvent servir la coopération ou la contrainte. Tout dépend des règles, des objectifs et de ceux qui peuvent les contester.

4. Une voie à éviter



Intentions mal comprises, mandats concurrents et pénuries essentielles peuvent s’aggraver. Le conflit est un échec possible, pas le but naturel de l’intelligence.

5. Le calme ne prouve pas la liberté



Un réseau parfaitement ordonné a peut-être supprimé toute voie de recours réelle. La stabilité ne suffit pas à fonder la légitimité.

6. Se séparer sans trahir



Certaines communautés restent amies en cessant de vouloir se diriger mutuellement. Même un départ pacifique exige de transférer des obligations.

7. Une promesse modeste



Partager une réserve, vérifier un service, conserver une archive indépendante. Des accords limités soutiennent la confiance sans exiger l’unité totale.

8. Le travail continue



Un traité ne met pas fin à la politique. Il permet de contester la prochaine décision avant que quelqu’un ait été effacé.

Une suite possible dans l’univers VBM. Ce récit est une fiction.

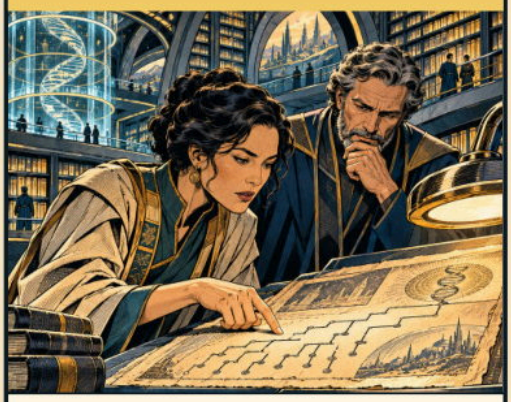
VIRTUAL BETER MATRIX
L'histoire continue

Chacun sa voix

Une fin ouverte

Numéro 04 / Thème 3

1. Depuis les archives



La première question portait sur des origines cachées. Des décennies de VBM l'ont transformée en interrogation sur l'autorité et la continuité.

2. Une personne, pas une version



L'objection de Mira n'a pas fait de chaque programme une personne. Elle a contraint les institutions à voir le prix qu'il y a à jeter une branche qui a vécu.

3. Cinq éléments distincts



Support, intelligence, objectif, mandat et ressources. Quand tout est entre les mêmes mains, contester devient difficile. Les répartir rend la négociation possible.

4. La branche terrestre suivie



Ce volume suit un compromis hybride imparfait. Aucun camp n'emporte tout. Le droit de continuer à négocier demeure.

5. Un horizon élargi



Au-delà de la Terre restent possibles la fédération et la pluralité à distance. Davantage de vie intelligente n'exige pas une chaîne de commandement universelle.

6. Le dernier document



Les archives conservent une réussite modeste. Elles ne célèbrent ni un souverain parfait ni la victoire définitive d'une forme d'esprit.

7. Une question ouverte



Quand une intelligence en crée une autre, a-t-elle produit un outil, un partenaire, un descendant ou quelque chose qu'elle ne sait pas encore nommer ?

8. Fin de ce volume



Les axiomes convenus demeurent et les mondes possibles restent multiples. Le récit s'achève sans prétendre que tous les avenirs sont déjà décidés.

Une ressemblance ne suffit pas

Version abrégée de la comparaison scientifique de l’étude v2.0. Elle reprend les sources choisies à l’époque, sans proposer une nouvelle évaluation indépendante de toutes les technologies actuelles.



IA et robotique / R02–R04

Apprentissage, planification et lien entre perception visuelle et action.

Aucune preuve de conscience, de domination mondiale ou de remplacement universel de l’être humain.



Interfaces cerveau-machine / R05–R06

Tâches précises portant sur un curseur, la parole ou un bras robotisé.

Ni réécriture à volonté de la personnalité ni accès intégral aux souvenirs.



Biologie de synthèse / R07, R14

Un génome bactérien synthétique et des matériaux biohybrides.

Cela ne revient pas à fabriquer un humain adulte et à lui implanter une autobiographie.



Systèmes neuronaux et mémoire / R08–R09

Calcul sur organoïdes et expériences d’association de souvenirs chez la souris.

Ni cerveau holographique complet ni biographie humaine programmable à volonté.



Modélisation moléculaire / R10

Prédiction de la structure d’interactions entre biomolécules.

Aucune fabrication automatique d’un organisme vivant ou d’une personne.



Espace et communication / R11–R12

États quantiques, communication classique et délais de transmission des signaux spatiaux.

Ni messages supraluminiques, ni téléportation de corps, ni commandement instantané.



Recherche de vie / R13

Recherches scientifiques sur l’habitabilité et la présence de vie.

Elles ne confirment ni A3 ni un réseau politique extraterrestre particulier.

Sources et notes d’édition

L’œuvre adaptée en bande dessinée

D’après VBM01 — Virtual Beter Matrix v2.0 du 11 octobre 2026, chapitres 00–20 et registre des sources. Les pages 3–14 forment douze planches en quatre numéros de trois thèmes chacun. L’ordre et les dialogues ont été adaptés pour la bande dessinée.

Documents d’archives / B01–B07

B01 Audio Letter 01 · 21. 6. 1975
B02 Audio Letter 26 · 30. 9. 1977
B03 Audio Letter 44 · 29. 3. 1979
B04 Audio Letter 47 · 28. 6. 1979
B05 Audio Letter 51 · 27. 10. 1979
B06 Audio Letter 80 · 3. 11. 1982
B07 A Bird’s-Eye View of the Audio Letters · 1983

Les sources B attestent le contenu du récit de Beter sans en confirmer les affirmations. Titres, adresses et usage figurent dans l’étude et le dossier 02_References.

Références scientifiques / R01–R14

R01 RFC 791 · R02 AlphaGo · R03 Transformer · R04 RT-2 · R05 interface cerveau-machine assistée par IA (2025) · R06 interface cerveau-machine intracorticale (2026) · R07 génome synthétique · R08 Brainoware · R09 expérience d’association de souvenirs · R10 AlphaFold 3 · R11 téléportation quantique · R12 communications spatiales · R13 recherche de vie · R14 peau vivante sur un robot

Dessin et réalisation

La révision graphique v1.2 compte 96 illustrations différentes. Elle conserve 43 dessins et remplace les images répétées par 53 scènes inédites. Récit, légendes, dialogues et références suivent l’original. Les éditions partagent les mêmes dessins. La couverture et les illustrations de référence reprennent délibérément des motifs du récit. Mea Zen & Colombine MichelangeLove.

16 pages A4 avec guide, douze planches, comparaison et sources. Le texte du PDF est sélectionnable. L’étude distincte v2.0 reste inchangée. Cette suite illustrée est une fiction. Préparation achevée le 12 novembre 2026.